

Regolamento Super Andar Bahar

Obiettivo del gioco

Super Andar Bahar è un popolare gioco di carte giocato con un singolo mazzo di 52 carte. Il gioco inizia con la distribuzione di una carta iniziale, chiamata «il Joker» (a volte indicata come «carta della casa»). A questo punto devi prevedere e scommettere se una carta con un valore corrispondente verrà successivamente distribuita su Andar (dentro) o Bahar (esterno).

Regole del gioco

Il gioco inizia con il Joker distribuito durante il tempo di puntata. Puoi scegliere su quale lato (Andar o Bahar) scommettere, così come fare scommesse secondarie su quante carte verranno distribuite prima che appaia una carta corrispondente. Puoi anche piazzare scommesse prima che il Joker sia stato distribuito.

Allo scadere del tempo di puntata, da 1 a 5 moltiplicatori verranno scelti casualmente e aggiunti alle puntate laterali. Otterrai una vincita maggiore se una scommessa viene piazzata su un punto di scommessa vincente con un moltiplicatore.

Ad ogni mano di gioco, la prima carta viene distribuita su Andar, la seconda su Bahar e l'ordine di distribuzione continua ad alternarsi fino a quando lo stesso valore della carta Joker viene distribuito sul lato Andar o Bahar. Non appena una delle due parti riceve una carta di valore corrispondente al Joker, quella parte vince e la mano termina.

Le carte vengono mescolate dopo ogni turno di gioco.

Puntate secondarie

Puoi scegliere di piazzare solo scommesse su un lato, in cui pronostichi quante carte in totale verranno distribuite dopo il Joker. Ogni punto di scommessa è diviso in multipli di cinque tranne l'ultimo, che è per l'intervallo 46–49, la più alta quantità di carte che può essere pescata.

I moltiplicatori vengono applicati solo alle scommesse sul lato.

Vincite

La vincita dipende dal tipo di puntata piazzata. Il premio varia in base al fatto che alla puntata che hai piazzato sulla posizione da te scelta venga applicato un moltiplicatore o meno. Se non vi è un moltiplicatore, viene assegnato il premio regolare. La tua puntata ti viene restituita insieme alle tue vincite.

PUNTATA	PAGA
Andar	0.9:1
Bahar	1:1
Carte 1–5	2-9:1
Carte 6–10	3-14:1
Carte 11–15	4-19:1
Carte 16–20	5-29:1
Carte 21–25	8-39:1
Carte 26–30	12-59:1
Carte 31–35	20-99:1
Carte 36–40	40-199:1
Carte 41–45	110-499:1
Carte 46–49	800-3999:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite.

Ritorno al giocatore

Il ritorno teorico ottimale al giocatore (RTP) in percentuale è pari al 97,85% sulla base della puntata Andar.

Il valore di RTP è compreso tra 96% e 97,85%.

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Super Andar Bahar € 1–10,000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO
€ 100,000

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.



Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Qui di seguito, a titolo esemplificativo, alcune delle fiche selezionabili:



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

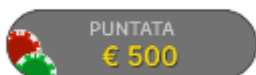


Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Statistiche della puntata

Viene visualizzata la scommessa totale posta su una particolare area scommesse unitamente al numero di giocatori che hanno piazzato la scommessa sull'area.

Puoi scegliere se nascondere le statistiche da Impostazioni Gioco.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

La Chat sarà disabilitata per i giocatori che la utilizzano in modo improprio, per insultare il Presentatore del gioco o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Scheda segnapunti

STATISTICHE SUI RISULTATI

Hai anche accesso a una visualizzazione delle statistiche dei risultati di gioco che mostra la percentuale delle 50 partite più recenti che hanno portato a vittorie dell'Andar, e quante invece sono terminate con la vittoria del Bahar.

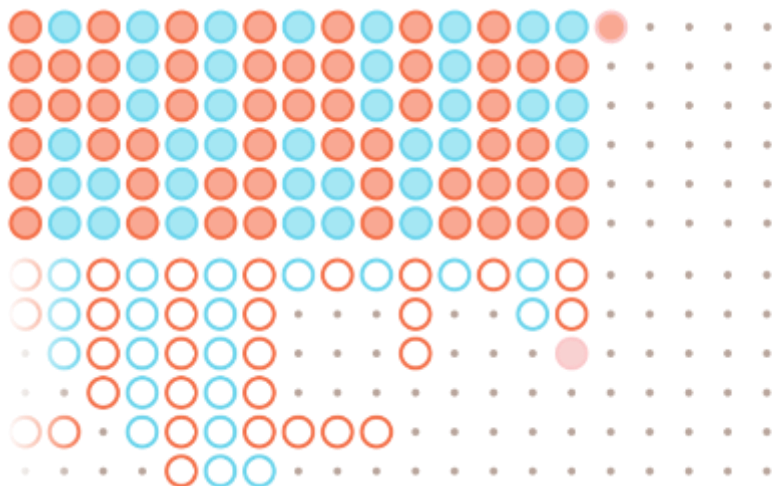


Inoltre, le statistiche per ogni singolo Joker sono mostrate sopra e sotto il Joker sulla griglia delle scommesse. Questo rivela quale parte ha vinto più dell'altra quando la carta corrente era il Joker.



Anche i risultati del gioco vengono registrati e presentati in tre diverse scheda segnapunti. I risultati vengono registrati come caselle in sequenza verso il basso da sinistra a destra e il risultato più recente è la casella più bassa della colonna più a destra. Scorri orizzontalmente per vedere più risultati passati. Fai clic/tocca sulla scheda segnapunti per passare alla scheda segnapunti successiva. I risultati in tutti i tabelloni vengono visualizzati solo per i round 126–131 più recenti.

BEAD ROAD & BIG ROAD



Ogni cella nelle schede segnapunti BEAD ROAD e BIG ROAD rappresenta il risultato di una mano passata, codificata a colori per abbinare i punti di scommessa Andar e Bahar. Mentre BEAD ROAD rappresenta i risultati in sequenza su colonne intere, BIG ROAD inizia una nuova colonna ogni volta che la parte vincente cambia rispetto alla mano precedente.

CARTE DISTRIBUITE



I fan delle scommesse secondarie del gioco potrebbero apprezzare maggiormente la scheda segnapunti CARTE DISTRIBUITE. È simile a BEAD ROAD, ma mostra anche quante carte sono state distribuite in ogni round. Inoltre, i round che hanno prodotto un moltiplicatore vincente sono rappresentati da un'icona del moltiplicatore.

Per avere un'idea della frequenza di vincita di uno dei due lati di scommessa, puoi evidenziare tutti i risultati che rientrano in uno specifico intervallo di un lato di scommessa passando il mouse sopra qualsiasi risultato nella scheda segnapunti CARTE DISTRIBUITE.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.

Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di

date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.

- **CRONOLOGIA PARTITA:** mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.

GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

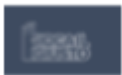
Depositi e prelievi

Il pulsante RICARICA apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA IL GIUSTO consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema o nella procedura del gioco, il round di gioco viene messo temporaneamente in pausa e il presentatore del gioco avvisa il supervisore di assistenza.

Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che spiegherà che è in corso l'analisi del problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, il gioco può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, il round di gioco verrà annullato e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Se la macchina mescolatrice è difettosa, le carte saranno mischiate a mano.

Durante la riproduzione in modalità orizzontale su dispositivi più piccoli, la vista di alcune delle carte fisiche sul tavolo potrebbe essere ostruita dagli elementi dell'interfaccia utente del gioco.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.

Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.*

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: • Uscire dalla modalità a schermo intero • Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)